

Zaalhockey Informatie 2022-2023

Trainings- en speeldata

- Alle trainingen vinden plaats in sporthal Hofland van 30 oktober tot en met 27 november.
- Het trainingsschema is gepubliceerd op de site. Trainingstijd wisselt per week. Teams moeten zelf trainers regelen.
- De competitie start op 10 december en eindigt op 19 februari.

Uitrusting en kleding

- Het is niet toegestaan om buitenschoenen c.q. schoenen met donkere zolen in de zaal te dragen.
- Een zaalhockeystick en een handschoen zijn vanaf D verplicht (E en F aanbevolen): met 5 dichte vingers, geen veldhandschoen.
- De keepersuitrusting mag geen metalen delen bevatten. Ook niet afgeplakt.
- De zaalballen moeten schoon zijn.
- Het 'uit'-team dient indien nodig voor een afwijkend tenue te zorgen. In ieder geval shirt en sokken. (Let op: Montfoort speelt ook 'uit'-wedstrijden in de Hofland sporthal)
- Het dragen van hoezen om de legguards is niet verplicht maar wel aan te raden als een keeper gewend is te duiken. De vloer is stroef.

Openen en sluiten sporthal op trainings- en speeldagen

- Openen: het team dat als eerste traint of speelt bouwt op: balken, wisselbanken en wedstrijdtafel klaarzetten, doelen naar beneden draaien. Plan hier evt ouders voor in, veel kinderen komen zelfstandig naar de sporthal, de balken zijn zwaar.
- Sluiten: het team dat als laatste speelt ruimt alles op, ook afval! Plan hier evt ouders voor in.

Let op: sleep niet met de balken, dit beschadigt de vloer.

Bij openen en sluiten van de zaal is iemand van de club aanwezig en beschikbaar voor vragen.

Vrijwilligers voor zaalleiding

Bij iedere wedstrijddag vormen twee ouders van het thuis spelende team de zaalleiding voor het gehele zaalblok (3 wedstrijden). De managers van de teams zorgen ervoor dat twee ouders die taak op zich nemen. De zaalleiding neemt plaats aan de wedstrijdtafel, in de zaal (geen buitenschoenen dus). Het is mogelijk dat je in een andere zaal dan Hofland zaalleiding hebt, plan dan de rijdertijd in voor zowel rijden als zaalleiding.

Taken van de zaalleiding zijn:

Toezicht houden op de kleedruimtes, zorgen dat afval is opgeruimd na ieder blok. Geen flesjes, voedselresten, papiertjes laten liggen in zaal of kleedkamer.

Zorgen dat de wedstrijd precies op tijd begint en eindigt. LET OP: Anders dan bij de veldwedstrijden wordt tijdens de zaalwedstrijden de tijd nooit stil gezet.

De planning is strak, zodat we binnen de beschikbare tijd alle teams kunnen laten spelen. Wedstrijden moeten dus op tijd beginnen en eindigen. Als een wedstrijd om wat voor reden dan ook tóch te laat begint, dan kort de zaalleiding de wedstrijdduur in, zodat de eindtijd niet wordt overschreden!

- Tijd bijhouden: Halverwege de wedstrijd geef je aan de scheidsrechters aan dat ze van helft moeten wisselen. Alleen de scheidsrechter wisselen van helft, de teams niet.
- Score bijhouden en noteren. Als er gescoord wordt, geef je dit aan op het elektronisch scorebord. Je zorgt ervoor dat scheidsrechters en coaches het DWF invullen na afloop van een wedstrijd.

Gedragsregels kleedruimtes

Het is niet toegestaan dat een coach/begeleider/trainer alleen in de kleedkamer is bij een team van het andere geslacht, dus bijvoorbeeld een mannelijke coach bij een meisjsteam.

Als een team meisjes begeleiding nodig heeft in de kleedkamer, of de coach wil de wedstrijd voor bespreken met het team (in de zaal is daar geen tijd voor), dan moet er een ouder van hetzelfde geslacht als het team bij aanwezig zijn.

Omgekeerd, vrouwelijke coach bij jongensteam, geldt natuurlijk hetzelfde.

Wedstrijdformulieren

Na het spelen van de wedstrijd moet het DWF ingevuld worden door alle partijen.

Verplichting tot spelen

Een vereniging is verplicht de vastgestelde wedstrijden te spelen. Opgegeven teams worden geacht op alle gepubliceerde dagen hun zaalhockeywedstrijden te spelen. Gaat een wedstrijd toch niet door: er wordt niet ingehaald.

Speelgerechtigdheid en Invalregeling

Op de KNHB-site staan de regels voor speelgerechtigdheid en de invalregeling voor de zaal:

<https://www.knhb.nl/kenniscentrum/artikel/speelgerechtigdheid-zaalhockey> Indien er toch gegronde redenen zijn om een speler van een hoger niveau lager te laten meespelen, dan dient er dispensatie te worden aangevraagd bij de KNHB door de wedstrijdcommissaris zaal.

Spelregels

De volgende regels zijn van toepassing:

Een team bestaat uit ten hoogste twaalf spelers (overige teamleden nemen evt plaats op de tribune, niet op de bank). Per team mogen nooit meer dan zes spelers tegelijk op het speelveld zijn (inclusief keeper) waarbij het verplicht is een keeper aan te wijzen

Teams spelen 6 tegen 6,

Er wordt gebruik gemaakt van de cirkel.

De bal mag alleen worden gepusht langs de grond, dus een schuifslag mag (ook) niet.

Als de bal, bijvoorbeeld bij het stoppen, omhoog komt is dat geen overtreding, mits er niemand in de buurt is en de bal niet in de lucht gespeeld wordt. De bal over de stick van de tegenstander spelen mag niet.

Op het doel mag de bal omhoog.

Er is een geldig doelpunt gemaakt als de bal binnen de cirkel door een aanvaller met de stick (niet bol natuurlijk) is aangeraakt.

Binnen de cirkel mag de keeper de bal met de voeten en met de hand spelen.

Wisselen mag, ter hoogte van de middenlijn, op elk moment behalve bij strafcorners.

De normale hockeyregels "shoot" en "afhouden" gelden ook in de zaal.

Gevaarlijk spel wordt direct afgefloten.

Bij een lange corner wordt de bal vanaf de middenlijn genomen tegenover de plaats waar de bal over de achterlijn is gegaan.

Speelt een verdediger van zijn eigen speelhelft de bal met opzet over zijn achterlijn dan wordt een strafcorner gegeven.

Liggend spelen mag niet, behalve door de keeper in de cirkel.

Raakt de bal over de balk dan moet er een in-push worden genomen. Dit vindt plaats binnen 1m van de balk.

Bij een strafcorner stellen de spelers van het aanvallende team zich op buiten de cirkel. De verdedigers staan met voeten en sticks achter de achterlijn. De keeper in het doel, de andere verdedigers aan de andere kant van het doel dan waar de strafcorner wordt aangegeven. Een verdediger mag ook achter de middenlijn gaan staan. De bal moet eerst buiten de cirkel worden gespeeld, voordat van binnen de cirkel een doelpunt kan worden gemaakt.